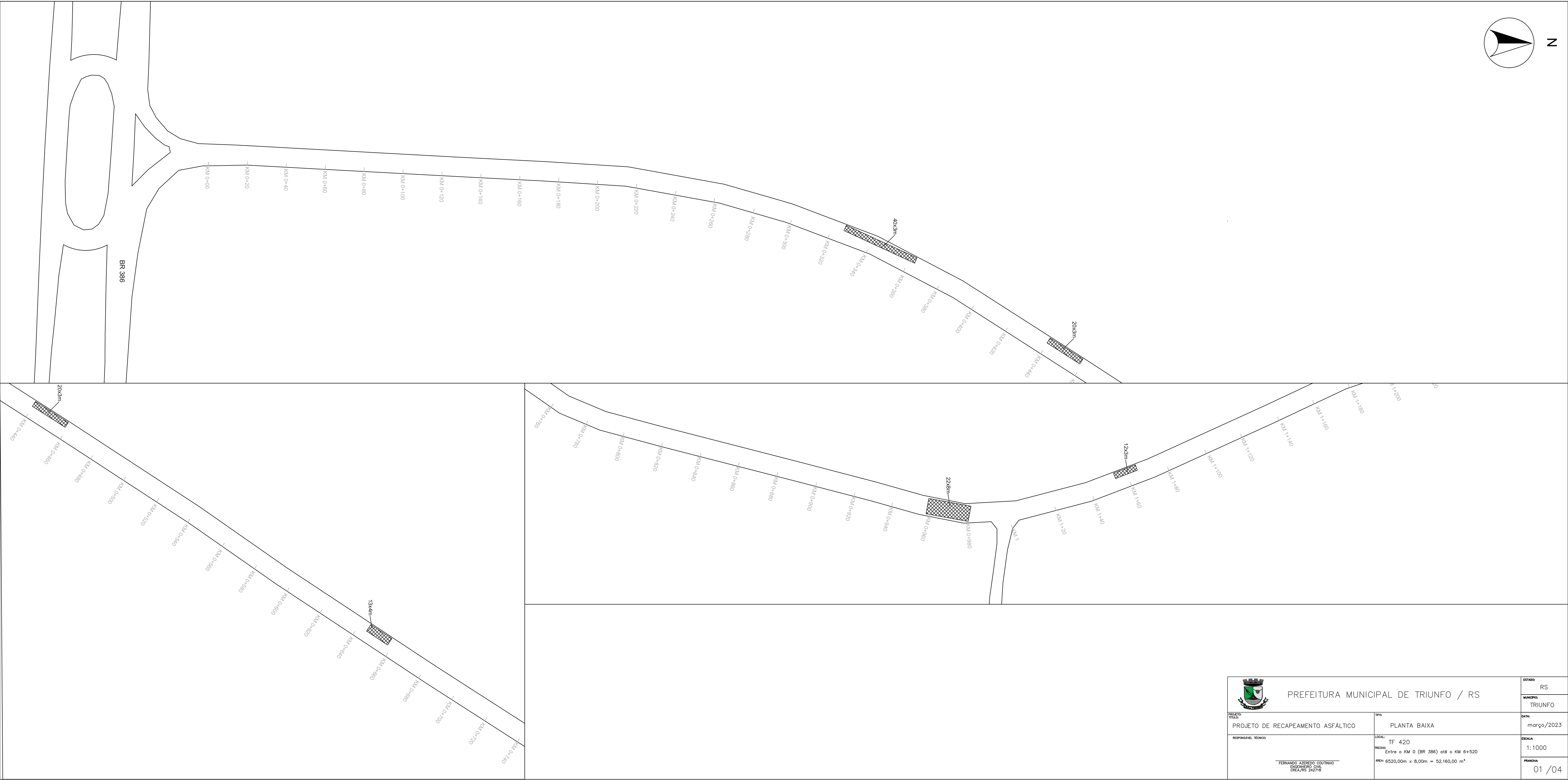
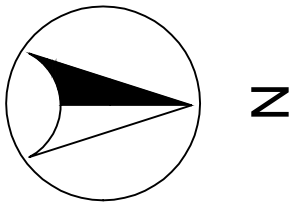
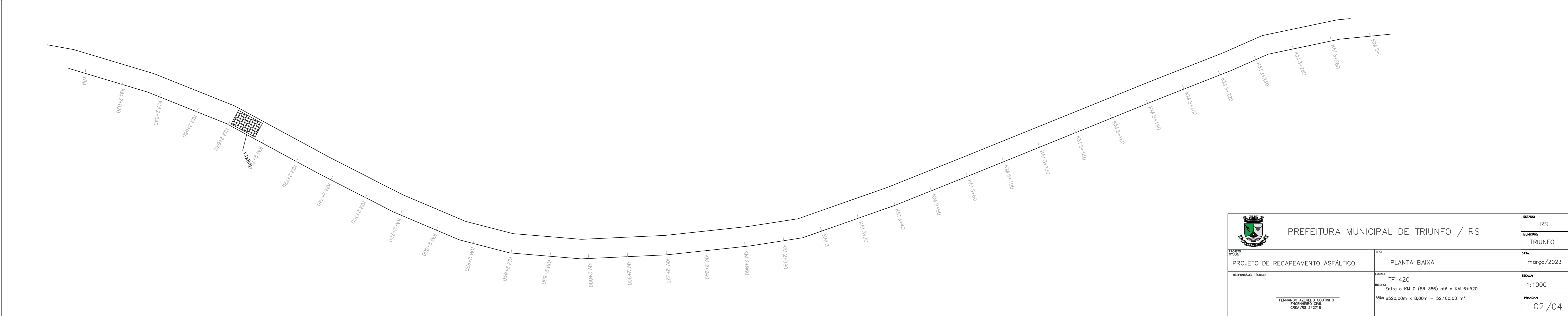
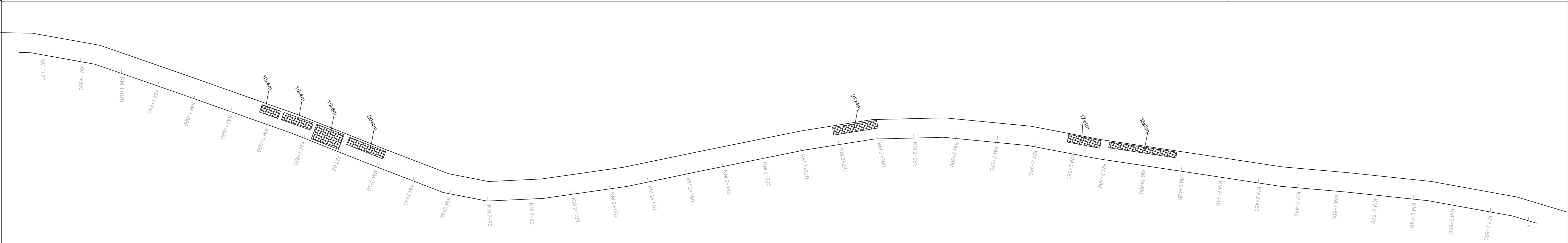
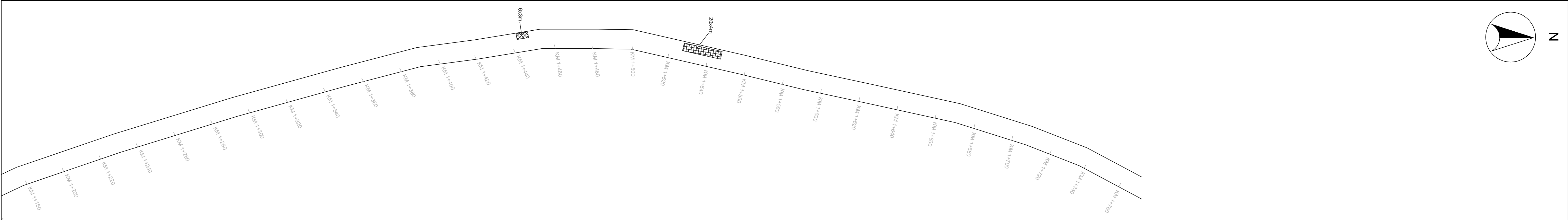
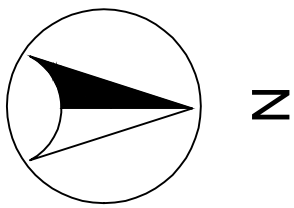


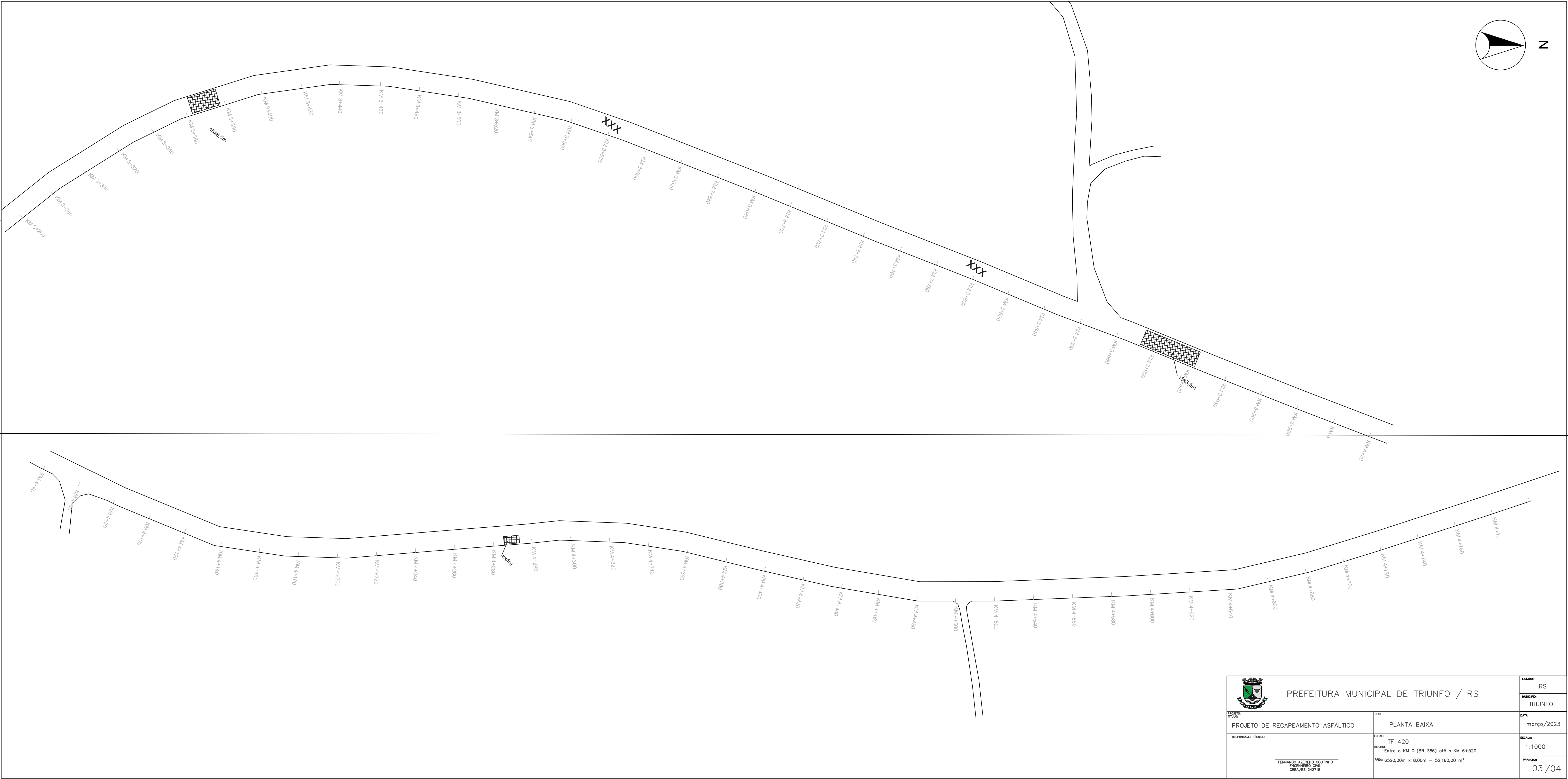
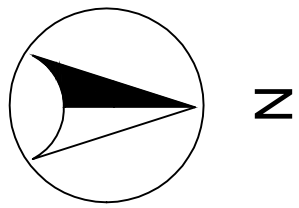
		PREFEITURA MUNICIPAL DE TRIUNFO / RS		ESTADO: RS
PROJETO: RECAPEAMENTO ASFÁLTICO		TÍTULO: PLANTA BAIXA		MUNICÍPIO: TRIUNFO
RESPONSÁVEL TÉCNICO: FERNANDO AZEREDO COUTINHO ENGENHEIRO CIVIL CREA/RS 242718		LOCAL: TF 210 TRECHO: Entre o KM 0 (TF 10) até o KM 9+72,00 (BR 386) ÁREA: 9.072,00m x 7,20m = 65.318,14 m²		DATA: dezembro/2022
				ESCALA: 1:1000
				FRANCA: 01 /01



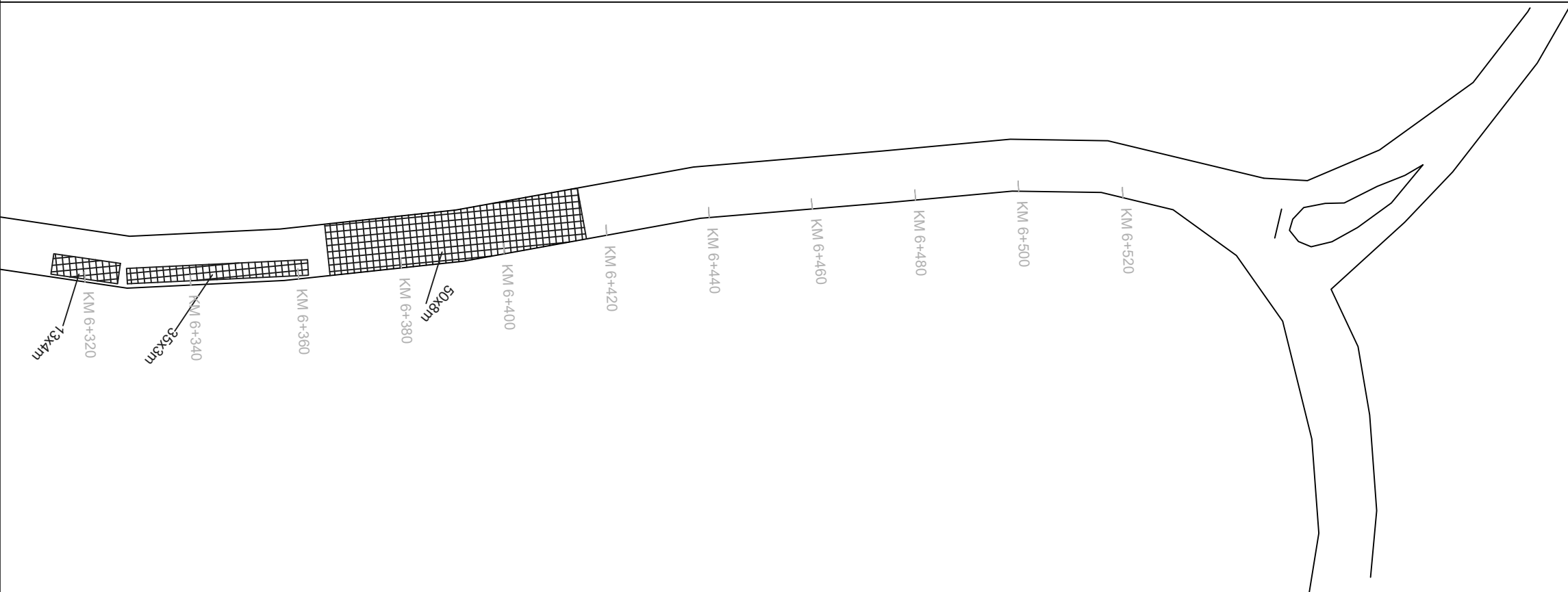
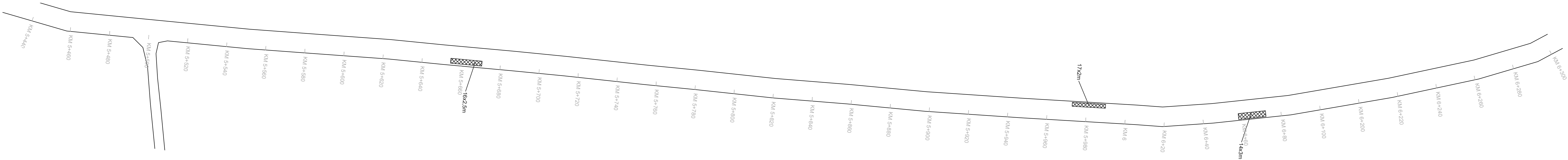
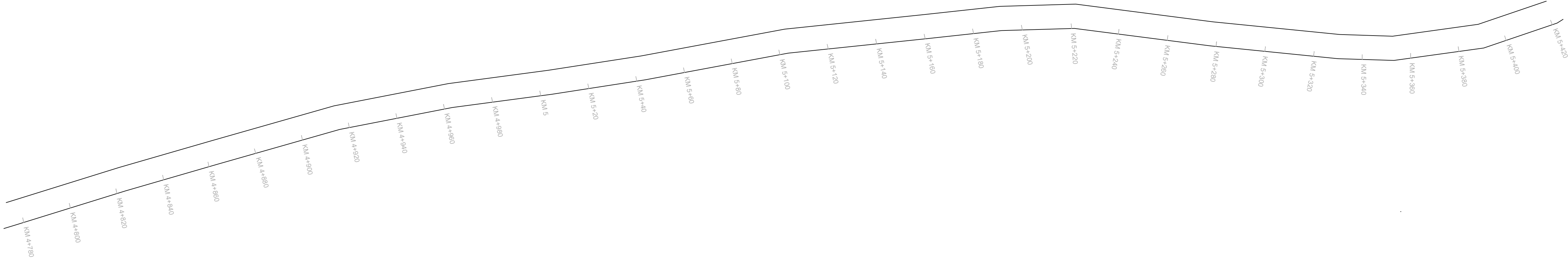
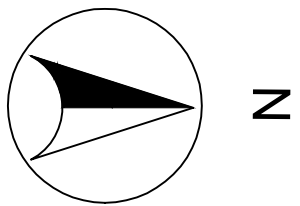
 <div>PREFEITURA MUNICIPAL DE TRIUNFO / RS</div>		ESTADO:	RS
		MUNICÍPIO:	TRIUNFO
PROJETO:	PROJETO DE RECAPEAMENTO ASFÁLTICO	TÍTULO:	PLANTA BAIXA
RESPONSÁVEL TÉCNICO:	FERNANDO AZEREDO COUTINHO ENGENHEIRO CIVIL CREA/RS 242718	LOCAL:	TF 420
		PREÇO:	Entre o KM 0 (BR 386) até o KM 6+520
		ÁREA:	6520,00m x 8,00m = 52.160,00 m²
		DATA:	março/2023
		ESCALA:	1:1000
		FRANQUIA:	01 /04



		PREFEITURA MUNICIPAL DE TRIUNFO / RS		ESTADO:	RS
				MUNICÍPIO:	TRIUNFO
PROJETO		PLANTA BAIXA		DATA:	março/2023
TÍTULO:				ESCALA:	1:1000
RESPONSÁVEL TÉCNICO:		LOCAL:		FRANCHA:	
FERNANDO AZEREDO COUTINHO		Entre o KM 0 (BR 386) até o KM 6+520		02 /04	
ENGENHEIRO CIVIL		ÁREA: 6520,00m x 8,00m = 52.160,00 m²			
CREA/RS 242718					



		PREFEITURA MUNICIPAL DE TRIUNFO / RS		ESTADO:	RS
				MUNICÍPIO:	TRIUNFO
PROJETO:	PROJETO DE RECAPEAMENTO ASFÁLTICO	TÍTULO:	PLANTA BAIXA	DATA:	março/2023
RESPONSÁVEL TÉCNICO:	FERNANDO AZEVEDO COUTINHO ENGENHEIRO CIVIL CREA/RS 242718	LOCAL:	TF 420	ESCALA:	1:1000
		PREÇO:	Entre o KM 0 (BR 386) até o KM 6+520	FRANCA:	03/04
		ÁREA:	6520,00m x 8,00m = 52.160,00 m²		



 <div>PREFEITURA MUNICIPAL DE TRIUNFO / RS</div>		ESTADO:	RS
		MUNICÍPIO:	TRIUNFO
PROJETO: PROJETO DE RECAPEAMENTO ASFÁLTICO	TÍTULO: PLANTA BAIXA	DATA:	março/2023
RESPONSÁVEL TÉCNICO: FERNANDO AZEREDO COUTINHO ENGENHEIRO CIVIL CREA/RS 242718	LOCAL: TF 420 TRECHO: Entre o KM 0 (BR 386) até o KM 6+520 ÁREA: 6520,00m x 8,00m = 52.160,00 m²	ESCALA:	1:1000
		FRANQUIA:	04 / 04